

# Der Turbolader für die C++ Entwicklungspipeline

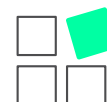
**8 x** schnellere Builds. **80 %** kürzere Release-Zyklen. **800 %** weniger Frust.

Für die Entwicklung und das Testen von Software zuständige Teams haben Schwierigkeiten, die stetig wachsende Abhängigkeit von CPU-intensiven Workloads sowie die damit verbundenen immer längeren Wartezeiten zu handhaben. Teammitglieder verschwenden wertvolle Zeit mit dem Warten auf Code Builds und den Abschluss verschiedener Aufgaben der CI-Pipeline. Das Ergebnis sind häufig ineffiziente Abläufe, hohe F&E-Kosten und eine langsamere Bereitstellung. Vor allem aber haben Entwickler, die viel Zeit mit Warten verbringen, immer weniger Zeit für Testen, Verbesserung und Fehlerbehebung.

Incredibuild ist der Turbolader für Kompilierung, Testen und andere rechenintensive Workloads der Software-Entwicklungspipeline. Das wird möglich, indem Prozesse nahtlos und zeitgleich auf inaktive CPUs in Ihrem lokalen Netzwerk oder in der Cloud verteilt werden, während Ihre lokale Umgebung transparent auf entfernten Rechnern emuliert wird. Im Grunde verwandelt unsere Technologie jeden Host in einen Supercomputer mit Hunderten von Kernen und Giga-Bytes an Speicherplatz. Das Endresultat: Erheblich verkürzte Rechenzeiten für nahezu jede Workload unter Nutzung des gleichen Codes sowie der gleichen Prozesse und Tools, die Ihr Team derzeit verwendet.



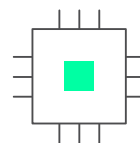
SOFTWARE  
ENGINEERS



DEVOPS  
ENGINEERS



QA  
ENGINEERS



EMBEDDED



GAME  
DEVELOPMENT



FINANCIAL  
QUANTITATIVE  
ANALYSIS

## Schnellere Builds und Tests mit weniger Infrastruktur



### Innovation beschleunigen

Schneller und mit weniger Leerlaufzeiten bessere Software liefern



### DevOps-Verfahren optimieren

\*Echte\* laufende Integration ermöglichen



### Mit weniger mehr erreichen

Builds und Tests auf weniger Infrastruktur schneller ausführen



### Qualität erhöhen

Tests und Qualitätschecks einfügen ohne Ihre Build-Pipeline zu verlangsamen



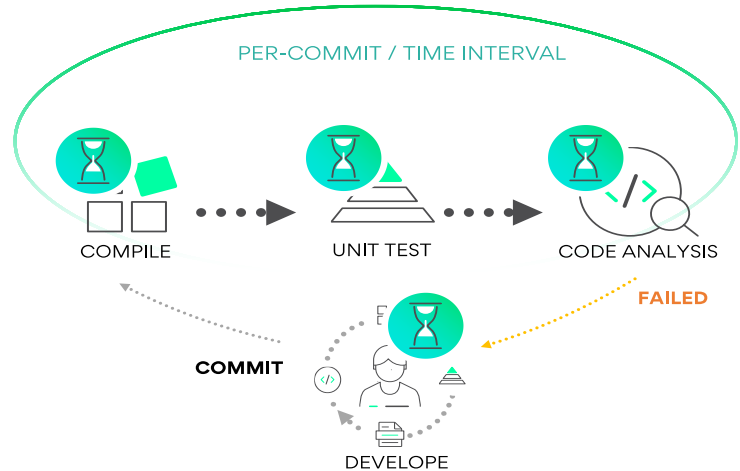
### Vorhandene Ressourcen nutzen

Maximalen ROI aus Hardware und Cloud-Ressourcen erzielen

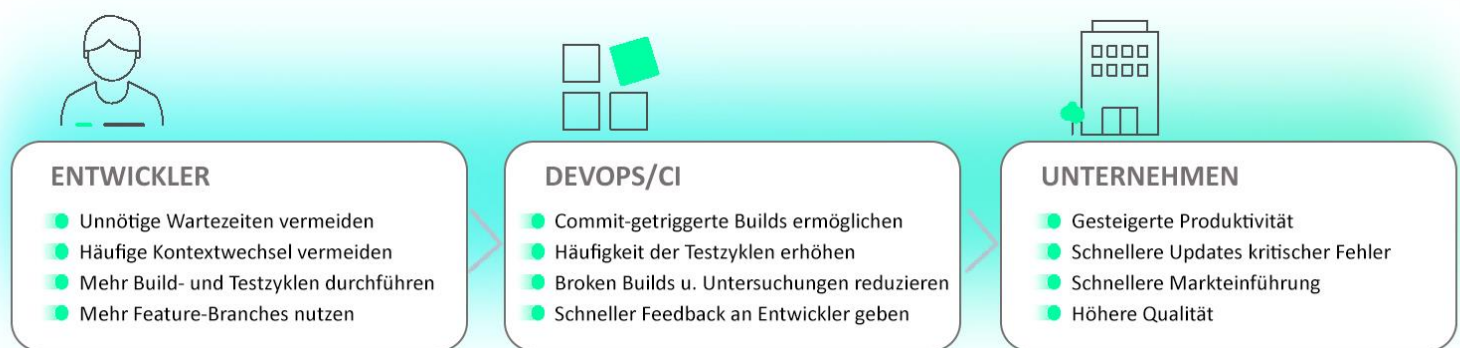
# Optimierte Bereitstellung Ihrer Software

## Rechenintensive Aufgaben belasten die Entwicklungs- und Release-Pipeline

Abläufe mit starker CPU-Auslastung brauchen selbst auf großen Rechnern mit mehreren Kernen viel Zeit. Dadurch verlangsamt sich die „Produktionslinie“ Ihrer Entwicklung, was sich auf nahezu jeden Aspekt der Entwicklungspipeline auswirkt, von inkrementellen und kompletten Builds über commit-getriggerte Builds und automatisierten Tests durch die CI bis hin zum Feedback an den Entwickler, um diesen Zyklus von vorn zu beginnen.



## Incredibuild steigert die Produktivität bei jedem Schritt



Von über 2.000 führenden Marken eingesetzt

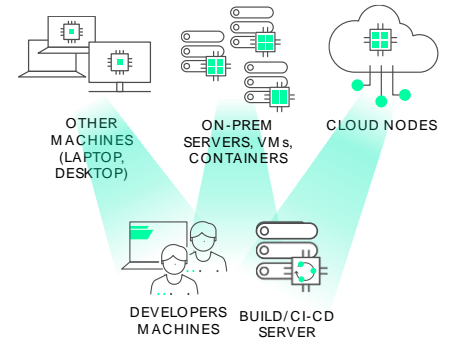


„Es ist höchst beruhigend, zu wissen, dass wir unsere Ressourcen exakt auf unsere Anforderungen hin optimieren, ganz ohne Leerlauf.“ Tony Bianucci, Software Development Systems Manager, MINITAB

# So funktioniert es

## Voll orchestriertes verteiltes Computing, null IT-Aufwand

Die Basis von Incredibuild ist sein einzigartiges Virtualized Distributed Processing™. Das Prinzip ist einfach: Bei der Ausführung eines aus mehreren gleichzeitigen Prozessen bestehenden Workloads mit Incredibuild verteilen wir automatisch und dynamisch die Prozesse auf inaktive entfernte Rechner in Ihrem Netzwerk oder der Cloud.



## Skalieren in die Cloud, je nach Ihrem Bedarf

Sie brauchen vielleicht nicht für jeden Build einen Rechner mit 64 Kernen. Aber wenn es darauf ankommt oder die Performance entscheidend ist, dann ist eine entsprechende Kapazität ein Muss. Incredibuild wirkt wie ein Turbolader für cloud-basierte Kompilierung und Tests, indem es Cloud-Ressourcen nahtlos und gleichzeitig



zuweist und freigibt (nach Bedarf und gemäß Ihren Anforderungen) und dabei Ihre lokale Umgebung transparent auf entfernten Rechnern emuliert. Auf diese Weise verwandeln wir den Build-Knoten in einem Supercomputer mit Hunderten von Kernen und Giga-Bytes, und zwar genau dann, wenn diese benötigt werden. So verkürzen wir Rechenzeiten enorm, optimieren die Performance, stellen die Verfügbarkeit von Diensten sicher und senken zugleich die Cloud-Kosten.

## Nahtlose Integration mit Ihrer Toolchain und Ihren Plattformen für C++

Incredibuild ist nativ in einige der beliebtesten Tools integriert, darunter Visual Studio, Unreal Engine und viele mehr. Dank zahlreicher Produktivitätsfunktionen und einer umfassenden Befehlszeilenschnittstelle können Entwickler Incredibuild mit anderen Tools integrieren, auch mit selbst entwickelten Anwendungen für mehrere Prozesse.



„Durch Incredibuild konnten wir von einem langen nächtlichen Build zur Ausführung mehrerer Builds am Tag übergehen und schließlich einen vollständigen laufenden Integrationsprozess implementieren, der zu höherer Produktivität und verbesserter Qualität geführt hat.“ Yossi Zinger, SCM-Leiter, Algotech, Philips Medical

Hier können Sie eine kostenlose, ASERVO-exklusiv erweiterte\* Testlizenz für Incredibuild oder einen PoC (Proof of Concept) anfordern:

\*Die ASERVO-exklusive Incredibuild-Testlizenz gilt für eine unbeschränkte Anzahl von Maschinen.

**ASERVO**  
Software

ASERVO Software GmbH

Konrad-Zuse-Platz 8 | 81829 München

Tel.: 089 7167182-40 | Fax: 089 7167182-55

Email: [kontakt@aservo.com](mailto:kontakt@aservo.com) | [www.ASERVO.com](http://www.ASERVO.com)